

Inhoudsopgave

Voorwoord	3
Overzichtskaart	6
Toeristische tips	9
De mooiste wandelingen in Cornwall en Devon	10
Informatie en adressen	15
South West Coast Path	19
Dartmoor	21
Engels-Nederlands woordenboek voor wandelaars	26
1 Blackdown Hills	28
2 Undercliff Walk	31
3 Otterdal en zandsteenkust	34
4 Slapton Ley	36
5 Bolt Tail en Bolt Head	39
6 Haytor Rocks, 457 m.	42
7 Fur Tor, 572 m.	46
8 Cranmere Pool	50
9 Yes Tor, 619 m, en High Willhays, 621 m	54
10 Lydford Gorge	56
11 Princetown Railway	58
12 Naar Giant's Basin	62
13 In het dal van Tamar en Tavy	65
14 Mount Edgcumbe Country Park	68
15 Van Fowey naar Polperro	72
16 Naar Gribbin Head	75
17 Helman Tor, 209 m	78
18 Door de witte Alpen van St. Austell	82
19 Naar Dodman Point	85
20 Naar St. Anthony Head	88
21 Naar Falmouth	91
22 Lizard 1: Helston – Mullion Cove	94
23 Lizard 2: Mullion Cove – Lizard Point	97
24 Lizard 3: Lizard Point – Coverack	100
25 Lizard 4: Coverack – Helford	104
26 Land's End	108
27 Carn Euny en Chapel Carn Brea, 198 m	112
28 De tinmijnen van St. Just	114
29 Mên-an-Tol en Lanyon Quoit	118

30	St. Michael's Way	121
31	De duinen van Hayle	126
32	In het mijnbouwgebied van Camborne en Redruth	128
33	St. Agnes Head en Beacon, 192 m	131
34	St. Piran's Cross en het oratorium	133
35	Saints' Way en Camel Trail	136
36	Van Rock naar Port Isaac	140
37	Van Port Isaac naar Tintagel	143
38	Nectan's Glen en Rocky Valley	146
39	Van Boscastle naar Crackington Haven	150
40	Rough Tor, 400 m, en Brown Willy, 420 m	152
41	Cheesewring en Kilmar Tor, 390 m	156
42	Bude Canal	159
43	Morwenstow en Coombe Valley	162
44	Hartland	166
45	Clovelly	170
46	Sheepwash in Ruby Country	173
47	Naar Morte Point	176
48	Valley of Rocks	180
49	Watersmeet	183
50	Doone Country	186
	Register	190

Symbolen

	met de trein/bus bereikbaar	†	top
	eetgelegenheid onderweg)(pas, col
	geschikt voor kinderen	Ω	grot
	plaats met eetgelegenheid	∴	archeologische plaats, ruïne
	restaurant, café	⌘	picknickplek
	schuilhut, schuilplaats		uitkijkplaats
	kerk, kapel, klooster		molen
	burcht, kasteel		waterval
	bushalte		bron
	railvoertuig, treinstation		zwemwater
)(brug		personenveerboot

Toeristische tips

Bij het gebruik van dit gidsje

Het eerste deel van het boekje bevat alle belangrijke reis- en wandelinformatie in het kort. In het tweede deel vindt u 50 geïllustreerde wandelingen, beginnend aan de zuidkust van Devon en Cornwall, dan met de klok mee verder naar de noordkust. Aan elke wandeling gaat een korte beschrijving vooraf met informatie over de toegangsroute, vereisten en mogelijke varianten. Een diagram geeft informatie over hoogteverschillen, lengte en duur van de wandeling, het wegverloop van iedere wandeling wordt in een gekleurde kaartuitsnede weergegeven. De overzichtskaarten op pagina 6-8 informeren u over de locatie van de afzonderlijke wandelingen.

Zwaarte

De meeste wandelingen volgen duidelijke wegen en paden. In het veen wordt oriëntatievermogen van u gevraagd, vaak is daar geen weg of pad te vinden. Dikwijls is de klifrand afgezet met heggen en hekken, hier en daar echter is het onbeveiligd. Vanwege de vele splitsingen moet u de wegbeschrijving telkens weer raadplegen. Om de desbetreffende vereisten beter te kunnen inschatten zijn de wandelingen met verschillende kleuren aangegeven.

Makkelijk De routes zijn eenvoudig te vinden, gemakkelijk begaanbaar en niet al te lang. De hellingen zijn meestal matig. Blauwe wandelingen zijn in de regel ook geschikt voor kinderen en oudere mensen.

Tamelijk moeilijk Overwegend goede wegen, tijdelijk kan de wandeling ook over ongebaande paden gaan. Gewoonlijk zijn er routemarkeringen, tredzekerheid en uithoudingsvermogen bieden voordeel. Aan de kust wordt meer conditie vereist vanwege veelvuldige beklimmingen en afdalingen. In het veen zijn nauwkeurige wandelkaarten en enig oriëntatievermogen handig.

Zwaar Zwarte wandelingen zijn inspannend en omvatten talrijke zware beklimmingen en afdalingen in het kustgebied. In het veen gaan de wandelingen over ongebaande, ongemarkeerde, drassige paden vol gaten. Tredzekerheid, uithoudingsvermogen en oriëntatievermogen zijn onontbeerlijk. U moet de weersomstandigheden kunnen inschatten en kaart en kompas kunnen lezen.

Duur van de wandelingen

De opgegeven tijden zijn exclusief rust- en fotopauzes en tijd om dingen te bezichtigen. Op vlak gebied geldt de vuistregel van 4 km per uur. De duur van de wandelingen is gericht op vlotte wandelaars. Rekent u daarom 10 tot 15 % extra

De mooiste wandelingen in Cornwall en Devon

Rough Tor en Brown Willy

Uitgebreide veenwandeling naar de hoogste toppen van Cornwall in Bodmin Moor (wandeling 40, 4.15 uur).

Nectan's Glen en Rocky Valley

De wereld verdwijnt in het magische ravijn bij de hermitage van de heilige Nectan (wandeling 38, 3.30 uur).

Mên-an-Tol en Lanyon Quoit

Twee dolmen, een steencirkel en de beroemde, genezing belovende steen met gat domineren deze klassieke wandeling (wandeling 29, 3.15 uur).

Yes Tor en High Willhays

Fantastische wandeling op de hoogste toppen van het zuiden van Engeland aan de rand van Dartmoor (wandeling 9, 3 uur).

Schiereiland Lizard

Rondom het contrastrijke schiereiland in het uiterste zuiden van Cornwall (wandelingen 22–25).

Doone Country

Literaire zoektocht in Exmoor: door het dal van de roversbende Doone (wandeling 50, 3.45 uur).

Rock – Port Isaac

Eenzaamheid in de ruige kustnatuur met het filmdecor van het toenmalige smokkelaarsdorp Port Quin (wandeling 36, 5 uur).

Hartland

Bruisende watervallen en betoverend mooi kliflandschap (wandeling 44, 4 uur).

Undercliff Walk

Door de ondoordringbare wildernis aan de Jurassic Coast met een spannende zoektocht naar fossielen (wandeling 2, 3.45 uur).

Haytor Rocks

Topwandeling om de 'Matterhorn van Dartmoor' over rotsachtige heuveltoppen, door verlaten steengroeven (wandeling 6, 3.30 uur).

tijd als u rustig wandelt. Onder moeilijke omstandigheden (bv. weersveranderingen) kan de wandeling langer duren.

Uitrusting

- warme, luchtdoorlatende kleding
- stevige, waterdichte schoenen
- bescherming tegen wind en regen
- rugzak voor overdag
- voldoende proviand, vooral drinkwater
- kaarten en kompas
- zak- en hoofdlamp
- EHBO kit
- bescherming tegen de zon: bril, crème, hoed of pet en lange kleding
- wandelschoenen en lange broeken ter bescherming tegen adders en teken
- telescoopstokken (handig bij moerassige plekken, beekjes en hellingen)
- fototoestel
- verrekijker om vogels te observeren
- zwemspullen voor kustwandelingen

De hoogste toppen van Cornwall in Bodmin Moor

Rough Tor en Brown Willy zijn de hoogste en meest indrukwekkende bergtoppen van Cornwall. De ene is ruw, een rotsblokwildernis, de andere zacht gebogen, in de herfst bruin gekleurd door varens. Het juiste veengevoel ontstaat al snel tijdens de kilometerslange wandeling door de woestijn. Afgezien van enkele bosaanplantingen is het Bodmin Moor een boomloze grassteppe. Eenzaamheid hoeft u echter niet te vrezzen, omdat het gebied rond de twee toppen bij wandelaars erg geliefd is.

Beginpunt: Churchtown bij St. Beward; van Bodmin de A 389 naar het noordwesten nemen, 3 km later links afslaan naar de B 3266 richting Camelford en na nog eens 7 km de borden rechts naar St. Beward volgen. U gaat rechtdoor door het dorp naar het stadsdeel Churchtown. Parkeren op straat in de buurt van The Old Inn.

Hoogteverschil: 400 m.

Zwaarte: Moerasachtige, aardachtige, rotsachtige en met gras begroeide paden door

het veen, public footpaths over landbouwgrond, verkeersluwe teer- en grindwegen en ook ongebaand gebied. Enig oriëntatievermogen is vereist, het weer kan snel veranderen en dichte mist kan optrekken.

Eten en drinken: Alleen in The Old Inn in Churchtown.

Tip: De beroemde Jamaica Inn uit de gelijknamige roman van Daphne du Maurier bevindt zich in Bolventor, in het centrum van het Bodmin Moor.



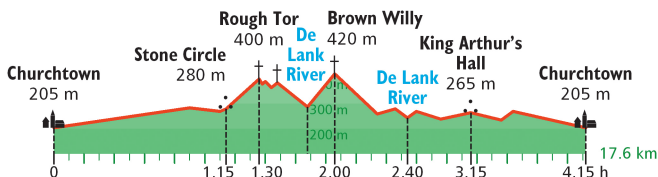


Op de Rough Tor.

U start op het *public footpath* tussen Old Inn en de kerk van **Churchtown**. Direct achter de kerk gaat u links omhoog over een stenen *stile*. Het oversteken van de eerste vier velden moet geen probleem zijn, u gaat telkens over massieve stenen *stiles* in noordoostelijke richting. In het grote vijfde veld loopt u in eerste instantie rechthoekig en licht omhoog naar het hoogste punt van het terrein. Dan gaat u naar links, naar een met gras en struiken begroeide, afbrokkelende veldmuur en u vindt daarachter, 20 meter links van een houten hek, uw *stile* naar de provinciale weg. U gaat naar rechts en loopt langs Treswallock Farm en Mellon Farm. Bij de dwarsstraat gaat u verder naar links en na ongeveer 200 meter slaat u rechtsaf. U volgt het straatje nu ongeveer drie kilometer naar het open veenlandschap. Uw blik valt op de met puin bezaaide rots Rough Tor vóór u en de brede gewelfde rug van Brown Willy iets rechts daarnaast. Nadat u op de grindpiste de laatste boerderij met het oude stenen kruis bent gepasseerd, wordt u volledig door het veen ingesloten. In een kom steekt u een beekje over en u verlaat de piste 100 meter verder naar links. Een spoor leidt u omhoog naar een **steencirkel** met een aanzienlijke diameter. U loopt nu rechtdoor over ongebaand terrein naar een punt in het terrein, dat iets rechts van Rough Tor met zijn rotspieken ligt. Daarbij komt u door de verwoeste muren van een prehistorische nederzetting met een oud veldsysteem. Het wordt steiler, u gaat rechts langs het varenkruid omhoog

naar de schouder van **Rough Tor** en gaat links naar de top. Op deze manier vermijdt u de varenstruiken en bereikt u het enorme rotsbastion zonder klimmen, alleen de laatste meters wordt het rotsachtig. Het uitzicht is indrukwekkend. Twee 'zeeogen' vallen op: de melkachtig groene in de voormalige kaoliengroeve en de diepblauwe van het Crowdy Reservoir in het noorden, omhuld door groene bossen.

Een met gras begroeid pad brengt u over het zadel naar het noordoosten, naar het kleine zusje Little Rough Tor en verder naar Showery Tor met zijn opvallende granieten torentje en de *cairn*. Het dal van de **De Lank River** scheidt de heuvelketen met Rough Tor van Brown Willy, waar u nu naartoe wandelt. U loopt een stukje terug in de richting van Little Rough Tor en vindt links een heel duidelijk grasspoor dat u omlaag naar Brown Willy leidt. Tegelijkertijd nadert u langzamerhand een riviertje en u steekt deze via een brug over. Op de route over Brown Willy naar Garrow Tor blijft u de houten palen van het *permissive path* goed volgen. Alleen over houten *stiles* klimt u over hekken en muren. De volgende *stile* vindt u iets hierboven, als u het spoor met de donkere aarde volgt. Verder op het grasspoor, dat op het laatst met rotsen is bezaaid, naar de stenen piramide en de markeringspaal op de top van **Brown Willy**. Diep beneden ligt Fernacre Farm, op de oostelijke flank van Brown Willy ontspringt de rivier de Fowey. Uw pad loopt nu door rotsachtig terrein omhoog en omlaag naar het zuiden. Op regelmatige afstanden zijn markeringspalen gezet. Al snel gaat u over een *stile* naast een houten hek naar beneden, gaat door de rotsen voor u en iets later zwenkt u naar rechts door de varens, omlaag naar een kleine beek die u via een houten brug oversteeft. Nu loopt u langs een hek, u negeert een *stile*. Waar het hek naar rechts buigt loopt u een hele tijd rechtdoor de weide in, tot houten palen u over een ongebaande, moerassige weide naar de oevers van de De Lank River leiden. Vlakbij een trog voor vee gebruikt u twee houten bruggen om over te steken en gaat half links de glooiing van de oever omhoog, zodat u aan de linkerkant van ruïnes van huizen loopt. Achter een paar struiken die dik bedekt zijn met korstmossen bereikt u de oude toegangsweg naar de gebouwen. Dit groene spoor leidt u boven de rivier rondom de flank van Garrow Tor en over een *stile* in dicht naaldbos. U loopt hier half rechts doorheen naar een waterloop met een betonnen bruggetje en vindt verder boven een *stile*. Daarachter gaat u iets naar rechts omhoog naar de toegangsweg naar Brown Willy Farm en





Houten constructies overspannen de De Lank River.

verder langs de muur, totdat deze naar rechts buigt. U blijft in dezelfde richting lopen en loopt over het onduidelijke spoor in het veenland. Na een tijdje licht omhoog te zijn gegaan ziet u één enkele rechtopstaande steen, daarna het omheinde terrein van **King Arthur's Hall**. U gaat hier in een rechte lijn voorbij, komt bij een hoek van een muur en blijft aan de rechterkant van de veldmuur lopen, tot u na ongeveer een kilometer de huizen Casehill en Candra bereikt.

Een teerweg voert u over de heuvel naar een dwarsstraat waar u linksaf gaat. Na een veerooster gaat u licht omhoog en de kerk van Churchtown komt in zicht. Ter hoogte van de toegangsweg naar het landgoed Palmers gaat u rechts het *public footpath* op en loopt door het bremgrasland. Spoedig loopt u langs een muur, gaat u over een stenen *stile* en aan de rechterkant van het veld gaat u verder. Na een hoogspanningsmast gaat u door een opening naar het volgende veld en u loopt hierover, vlak bij de linkerrand over een moerassig pad, naar de *stile*. Daarachter gaat u 50 meter rechtdoor naar de grens van het veld, gebruikt links de stenen *stile* en gaat door een tuintje. U doorkruist een stuk grasland voor paarden in de lengte door de smalle *kissing gate* in het midden en door het houten hek in de rechterhoek achter komt u bij een rijweg. Rechts van een huis gaat u door een volgende poort. Bij het kerkhof en de kerk bereikt u de hoofdstraat van **Churchtown** weer.